

# Übung #1 – Umgang mit KDE

## 1 Ziel

In dieser Übung sollen erste Schritte in KDE, einer graphischen Oberfläche für Unix-artige Systeme, getan werden. Ziel ist es, ein Gefühl für das Handling zu bekommen.

## 2 Anleitung

1. Erstellen Sie innerhalb Ihres Homeverzeichnisses ein Unterverzeichnis mit dem Namen “Unterlagen”. Benutzen Sie dazu *Konqueror*, den Dateibrowser von KDE.  
Vergessen Sie dabei nicht, dass die Groß-/Kleinschreibung des Namens wichtig ist. Außerdem sollten Sie bedenken, dass die meisten Aktionen nur einen Klick benötigen. Passen Sie deshalb auf, wo Sie hinklicken.
2. Laden Sie mithilfe eines Webbrowsers die Unterlagen des heutigen Tages herunter. Diese sind bis zum Ende dieses Semesters unter dem URL `http://orpheus.fh-hagenberg.at/students/cms/cms01018/linux/` jederzeit verfügbar.  
Wählen Sie dafür das `.tar.gz`-Archiv aus, denn dies ist das bevorzugte Format für komprimierte Archive unter GNU/Linux (und Unix System generell). Der Speicherort soll das in Schritt 1 erstellte Verzeichnis sein.
3. Entpacken Sie dieses Archiv. Eine Möglichkeit dazu ist die Benutzung des Programms *Ark*, welches im KDE-Kontextmenü zu finden ist.  
In diesem Archiv finden Sie die Folien für den heutigen Tag sowie alle Übungsangaben – also genau diese eine.
4. Experimentieren Sie noch ein wenig mit KDE. Können Sie ein paar der erwähnten Programme entdecken? Können Sie Spiele finden? (*Frozen Bubble* sei hier besonders hervorgehoben.)